

桃園市立內壢高級中等學校 113 學年度第 1 學期

國際新視界 2025 寒假營隊

活動企劃書

一、營隊學習目標：

1. 以 SDGs 目標為核心，AI 為輔助工具，Minecraft 為平台進行跨領域學習。
2. 學習用 Minecraft 程式體驗、設計遊戲、裝置藝術創作
3. 運用數位科技力量，引導學生以 SDGs 為主題進行繪本創作。

預期學習成果：

1. 培養學生認識 SDGs 目標，將其深化在學習中
2. 透過數位科技，引導學生具備跨領域學習的能力
3. 跨世代學習，落實共學共好的精神

二、營隊師資：

1. 內高多元選修「國際新視界」學生&教師
2. 「認真的玩、快樂的學」團隊師資

三、參加對象：對學習 Minecraft 程式有興趣之市內國中生

四、執行人：孫瑞真主任、黃麗君老師、謝昇如老師

五、活動時間：2025.1.21(二)-1.22(三) (9:00-12:00, 13:00-16:00)

六、活動地點：本校圖書館 302 教室

七、營隊內容：

1. 校園導覽闖關
2. SDGs 與 Minecraft 闖關遊戲
3. Minecraft 程式遊戲體驗
4. SDGs 創意繪本設計(AI)
5. Minecraft 裝置藝術製作
6. 創作發表、心得分享

八、經費來源：

1. 參加者自付午餐、保險
2. 2023「智在家鄉」聯發科技數位社會創新競第獎金支付清寒者及學生志工

九、本計畫經校長核可後實施